

- 1 - نحدد مكان الشب
- 2 - نختار الشب المراد إضافته
- 3 - لاحظ إمتداد الشب
- 4 - نضغط على *Lode*
- 5 - نلاحظ بعض الشببات التي نر إضافتها

وبذلك نكون قد وصلنا إلى آخر الدرس
أترككم في رعاية الله وحفظه

حقوق النشر والإقتباس محفوظة لك مسلم

*دروس عملية :

درس عمل فقاعة شفافة بعدة اللوان:

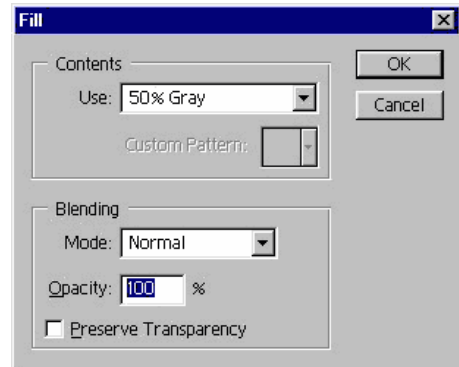
بمجرد درس بسيط ولكن بفكرة جميلة

الفكرة هي عمل فقاعة باستخدام فلتر *Lens flare* و لي مع هذا الفلتر مغامرات كثيرة لاخرج منه غير التأثيرات المعهودة و المتوقعة من هذا الفلتر الخطوات :

1- افتح ملف جديد *500 X500* بكسل

2- افتح *Layer* جديد

3- لون ال *Layer* باستخدام الامر *Fill* بالمقادير الموجودة بالصورة :



4- طبق تأثير الفلتر *lens flare* بالمقادير الموجودة بالصورة :